NEW

# SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

MENSILE - N. 23

## CBM 64

## SPECTRUM 48K

FAST LOADING "BITURBO"

# IN VOLO VERSO IL DESTINO

Chi ha coraggio e ama le galassie infinite non può che mettersi comodo in poltrona e leggersi con molta attenzione questa specialissima rivista. Infatti oltre alle spiegazioni dei molti giochi che troverete su cassetta, nelle pagine di questo mensile riscoprirete il gusto dell'avventura intesa come voglia di conoscere mondi nuovi e inesplorati. *R Type* e *Chybernoid 2* sono un vero e proprio invito a lasciar da parte i problemi che ci assillano ogni giorno e a perdersi con la fantasia in un mondo popolato di galassie e di alieni. Chi ha invece la testa sulle spalle e ama lo stesso il cielo può gustarsi la recensione di *Flight Ace*. Anche lì cieli azzurri e tanta voglia di volare.


IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO
UN COLLABORATORE
PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!
POTRETE VINCERE
da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/89401531
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti



New Special Playgames N. 23 - Periodico mensile - Settembre 1989 - Edizioni SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 537 del 16/7/1987
Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A.
Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

# SULLA CASSETTA

## CBM 64 LATO A

| | | |
|---|---|---|
| 4 | ATTILA 98 | |
| 5 | KANON 159 | |
| 6 | BAD MAGIC 205 | |
| 7 | PHASOR GAME 257 | |
| 8 | CHOPLIFTER 302 | |
| 9 | LIMIT 337 | |
| 10 | ALIEN FLIGHT 365 | |
| 11 | TIR 407 | |
| 12 | BILIARD POOL 438 | |
| 13 | AGONIA | |

## SPECTRUM LATO B

| | |
|---|---|
| | SUPER RALPH |
| | SPACE MATCH |
| | TINA |
| | DWARF AND CO. |
| | GREECE |
| | MAZINGA-ZETA |
| | WEIRD PLACES |
| | SPACE AIRCRAFT |
| | TURBO BIKE |
| | N.Y 2572 |

# IN QUESTO NUMERO


| | |
|---|---|
| 14 | FLIGHT ACE: in cabina di pilotaggio |
| 20 | R-TYPE: avventura spaziale |
| 24 | CYBERNOID II: pericoli mortali |

# ATTILA

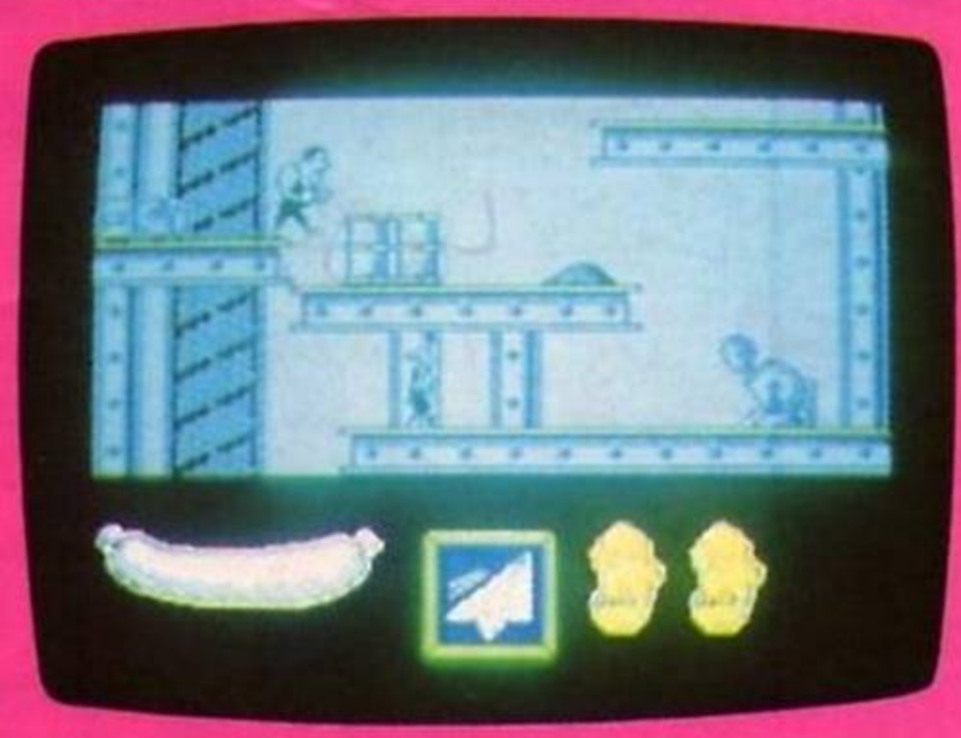
Siamo nel bel mezzo di una battaglia e sembra di trovarci in Libano e in Afganistan. Potrete scegliere se combattere a bordo di una jeep dell'esercito, o se librarvi in volo con il vostro elicottero di nuova concezione. Lo scopo è come al solito uno solo: sopravvivere e giungere al compimento della vs. missione, ma naturalmente per fare ciò dovrete abbattere i numerosi nemici che cercheranno di farvi a tutti i costi la pelle. Sparate in alto nel cielo, in basso contro le postazioni contraaeree e ricordate se riuscirete a colpire le mine magnetiche, entrate subito nel raggio d'azione dello scoppio, l'energia magnetica che si libererà Vi farà ottenere una temporanea protezione dai colpi nemici rendendovi invulnerabili. Riuscirete a giungere fino in fondo?

**JOYSTICK PORTA 2**

**FUOCO** inizio gioco

# SUPER RALPH

Si sa, il mondo è fatto di gente di ogni tipo, a qualcuno piace la vita tranquilla ad altri, invece, piace andare in giro per la città e compiere atti vandalici di ogni specie, costringendo così i cittadini a rimanersene tappati in casa dalla paura. Ralph però, l'eroe che andate ad impersonare, preferisce affrontare a viso aperto questi attacca brighe, forte del suo coraggio e della sua forza. Andando in giro per la città dovrai quindi affrontare questi ''pestiferi'' e sconfiggerli ad uno ad uno. Fai attenzione agli oggetti che piovono da alcune finestre e quando troverai un Wurstel, se vuoi, potrai trasformarti in ''Super Ralph''.
A questo punto, con un po' di fatica, continuando a spingere verso l'alto, potrai spiccare il volo. Fai attenzione! Volando e subendo attacchi nemici le proprietà speciali del wurstel diminuiscono lasciandoti definitivamente in panne quando la sua energia si è esaurita del tutto. Tornerai così un uomo normale, e come tutti sarai più vulnerabile agli attacchi nemici. Forza super-eroe, dimostra al mondo intero che c'è ancora qualcuno in grado di prendere le difese dei deboli.

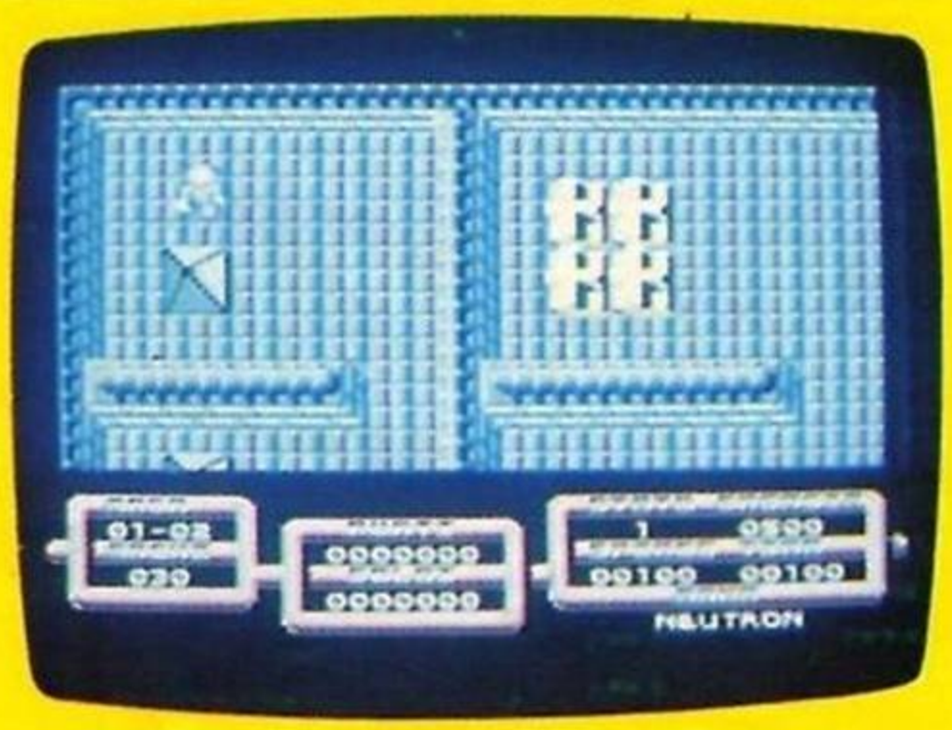


**JOYSTICK KEMPSTON**

**Tasti ridefinibili**

# KANON

Il professor Kanon, amante dell'avventura e delle scoperte archeologiche, è riuscito a trovare l'ingresso di una tomba egizia ed ora si aggira per il labirinto di corridoi alla ricerca di ricchezze e perché no delle soluzioni ai numerosi misteri. Tutte le volte che incontra delle scatole deve prima di tutto allinearle in base al numero indicato e poi farle urtare tra di loro per riuscire ad aprile. Dopodiché può impossessarsi del contenuto: monete d'oro, armi, proiettili. Quando ha ripuito una zona può infilarsi nelle porte d'uscita e se non avrà dimenticato neanche una scatola otterrà un bonus. A questo punto prima di rientrare nelle tombe potrà rifornirsi di tiri (per tirare le scatole), mosse (per spingerle), armi speciali, vite extra e perché no, energia. Attento ai numerosi spettri che drenano la tua energia vitale e pensa prima di muoverti per non rimanere incastrato.




**JOYSTICK PORTA 2**

| | |
|---|---|
| **C** | cambio arma |
| **FUOCO** | inizio gioco |

# SPACE MATCH

Quello che tra breve vedrete è un gioco innovativo, sia come idea che come grafica. Una partita a pallone che viene disputata, con molto agonismo, tra due giocatori. Lo scenario tridimensionale offre una visuale completa del percorso rendendo il video-game un raro esempio di buona fattura. I due avversari, tenendo presente il tempo di cui dispongono, dovranno affrontarsi in un match senza pari.
Il campo di gioco non è certo dei più ortodossi, dune e ostacoli vari fanno da padroni nello svolgimento della partita.
Comunque, quello che è il succo, non cambia; bisogna cercare di segnare più goal dell'avversario, insaccando la sfera nella porta in fondo al tracciato. Siamo sicuri sin d'ora che "Space Match" vi entusiasmerà moltissimo, riuscendo a farvi vivere piacevoli momenti di puro agonismo sportivo. Buon divertimento... campioni!

**JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR**

**Tasti ridefinibili**

CBM 64

# BAD MAGIC

Il castello ottagonale di Leuthonian è stato vittima di un sortilegio. Tutti i corridoi del maniero sono stati infestati da una misteriosa pattuglia che impedisce a chiunque di muoversi rapidamente. Il povero mago di corte, impossibilitato, perché troppo poco potente, a liberare il castello, pensa però di trasformare il giovane coraggioso principe in un mostriciattolo a quattro zampe, che, avendo la testa molto in alto, possa aggirarsi ovunque e ripulire i corridoi. Ma purtroppo nel castello ci sono malvagi fantasmi che tenteranno di impedirti di portare a termine la tua impresa. Raccogli il cilindro magico e finalmente potrai distruggerli. Usa anche attentamente gli interruttori per azionare le porte segrete e quando hai finito con una sezione del castello infilati nel teletrasportatore per passare ad un'altra zona rapidamente.

**JOYSTICK PORTA 2**

**FUOCO** inizio gioco

SPECTRUM

# TINA

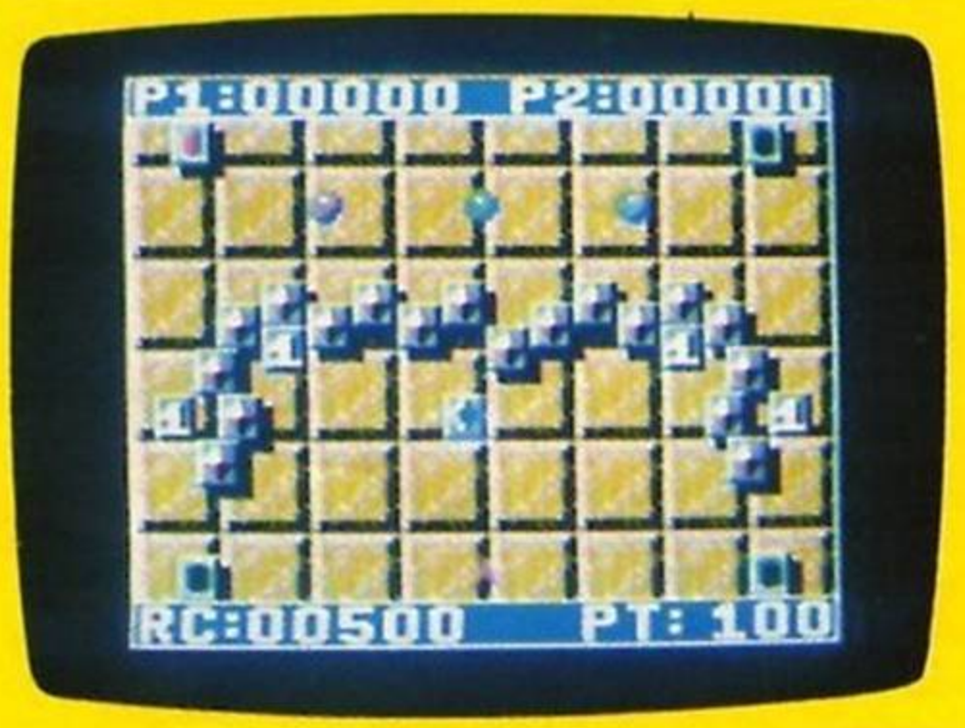
Il gioco tratta, ancora una volta, di una bellissima ragazza che, armata di frusta, gira per lo scenario di gioco colpendo e uccidendo tutti coloro che si interpongono sulla sua strada. Meno male, direte voi, che non tutte le ragazze si comportano in questo modo, altrimenti ci sarebbe da stare molto attenti solo ad incontrarne una. Usando abilmente il joystick dovrete cercare di portare a segno ogni colpo calcolando la giusta distanza tra la ragazza e la persona che dovrete colpire; questi vi eviterà così la possibilità di una qualunque reazione da parte dell'avversario e di rimanerne vittima voi stessi. Forse, sotto un determinato punto di vista, l'Amazzone se lo meriterebbe, ma voi sicuramente non permetterete a niente e a nessuno di torcerle un solo capello. Dopo tutto è solo un gioco, rammentatelo!

**JOYSTICK KEMPSTON**

**Tasti ridefinibili**

# PHASOR GAME

Nella centrale nucleare dell'astronave interstellare US Ganor è accaduta una tremenda disgrazia. Un improvviso corto circuito ha disattivato il collegamento energetico ed ora il potente mezzo si trova in balia delle forze galattiche impossibilitato a muoversi autonomamente. Esiste purtroppo un solo modo per riallacciare i contatti interrotti: una piccola navetta di servizio mimetizzata deve essere inserita all'interno dell'apparato e toccando in successione i generatori di phasor deve collegarli tra di loro. Ma attenzione alcuni punti del complicato sistema danno dei vantaggi al tocco, mentre altri possono rappresentare morte certa. Non entrate in alcun modo in contatto con le sfere di azoto che riempiono i condotti o avrete morte certa, così come naturalmente in alcun modo dovrete trovarvi sulla traettoria del raggio dei phasor quando avviene il collegamento. Buon lavoro perché un intero equipaggio dipende da voi.



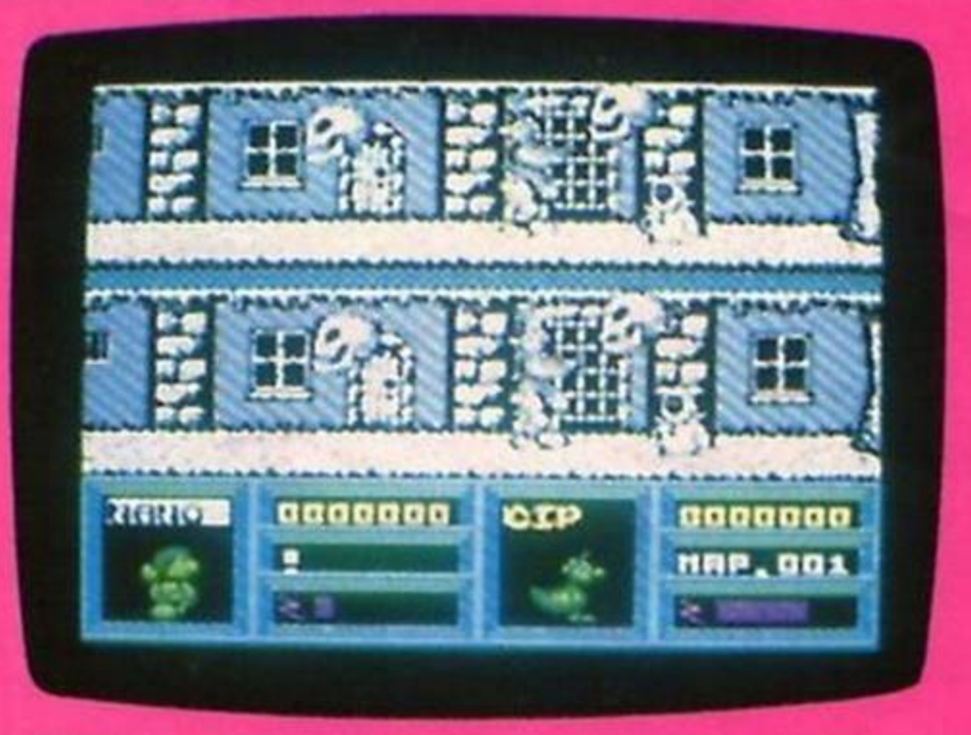

**JOYSTICK PORTA 2**

**FUOCO** inizio gioco

CBM 64

# DWARF AND CO.

Da tempo le forze del male premevano alle porte. Rinchiusi anni addietro da un grande druido elfo con un incantesimo nel loro mondo infernale, hanno aperto un piccolo spiraglio tra i due mondi, tentando di prendere il sopravvento sulle forze del bene. Ma il destino ha voluto che invece di aprirsi una strada e uscire così allo scoperto, vennissero risucchiati nel loro mondo uno gnomo e il suo fedele uccellino. Seguendo le preziose indicazioni sullo psico-radar cerca le porte di collegamento tra i vari corridoi del labirinto per raggiungere la "Porta temporele" che consentirà ai due amici di tornare nel nostro mondo. Attento!! I malvagi esseri cercheranno di estrarvi energia vitale con ogni mezzo fino ad uccidervi. Difendetevi come meglio potete e nel frattempo cercate una maniera per liberarvi dal tremendo guaio in cui siete finiti. Buona fortuna!




**JOYSTICK KEMPSTON SINCLAIR**

| | |
|---|---|
| **CAPS** | sinistra |
| **Z** | destra |
| **P** | su |
| **L** | giù |
| **SPAZIO** | fuoco |

SPECTRUM

C B M 64

# CHOPLIFTER

Stai tranquillamente percorrendo il tuo abituale percorso di sorveglianza della zona antistante la fabbrica di prodotti chimici, quando una violenta esplosione crea una frazione spazio-temporale e all'improvviso ti trovi forse in un'altra dimensione, ma senz'altro in un differente posto. Osservandoti bene intorno scopri di essere stato sbalzato all'interno di una serie di cunicoli dove ovunque esistono sporgenze di enormi dimensioni e "cose" che potrebbero farti saltare in aria. Guida con perizia il tuo velivolo stando ben attento a non urtare nulla e soprattutto aziona all'impazzata il tuo mitragliatore non appena ti accorgi che degli strani alieni a forma di palla e spirale, chi più ne ha più ne metta tentano di attaccarti. Cerca di sopravvivere nella speranza di un risveglio e di accorgerti che era tutto un brutto sogno.

**JOYSTICK PORTA 2**

**FUOCO** inizio gioco

SPECTRUM

# GREECE

Come avrete potuto capire dal titolo, il gioco si svolge nell'antica Grecia, dove la comparsa di esseri mitologici era all'ordine del giorno. Per raggiungere e sconfiggere questi animali mitologici, che a volte si trasformano in vere e proprie bestie, dovrai far uso di alcune corde. Saltando e colpendo i vari nemici che ti vengono incontro, arriverai così al termine del gioco, dove onori e gloria ti attendono. A disposizione hai un martello che potrai lanciare contro coloro che attentano alla tua vita e cercare così di eliminarne il più possibile senza alcuna pietà. A dirsi sembra semplice, ma chi come noi ha provato a cimentarsi in questa avventura, potrà sicuramente confermarvi che la difficoltà nel riuscire a completare tutti quanti gli schemi di gioco è certamente il punto chiave per la risoluzione del combattimento. Mano al joystick, occhio sempre vigile e... che la fortuna sia con voi.

**JOYSTICK KEMPSTON**

**Tasti ridefinibili**

# LIMIT

Il tempo è contro di te, devi lottare se vuoi sopravvivere. Nel laboratorio di fisica una reazione non è andata come doveva ed ecco che scariche elettriche vagano per le stanze e i corridoi sotto forma di strani esseri. Tu sei rimasto intrappolato e non puoi usare il tuo pass per aprire le porte che ti consentirebbero di uscire all'aperto al sicuro. Devi quindi recuperare le chiavi ormai in disuso da parecchio tempo e guadagnarti settore dopo settore il passaggio verso la libertà.
Non andare nelle zone contrassegnate con il simbolo di pericolo e neutralizza con il tuo laser i mostri. Usa le teleport per trasferirti da un corridoio all'altro del piano ed attento anche ai dispositivi antirapina che sono automaticamente usciti da ripostigli sul pavimento. Una volta trovata la chiave raggiungi il megateletrasportatore per trasferirti ad un altro settore.

**JOYSTICK PORTA 2**

**FUOCO** inizio gioco

# MAZINGA ZETA

Caro vecchio robot! Vi ricordate quando per la prima volta è apparso sui teleschermi la serie di cartoni animati "Mazinga"?
E chi non se lo ricorda! In questo gioco, che prende spunto dal famoso serial televisivo, andrete a "Guidare" un robot del tutto simile all'eroico difensore del pianeta terra. Il vostro compito sarà quello di pilotare Mazinga attraverso una furibonda lotta contro esseri alieni che intendono impadronirsi del pianeta terra. Questi, infatti, dispongono di un cannone anti-materia contro il quale ci sarebbe ben poco da fare se il nostro amico robot non intervenisse. Innanzi tutto, a secondo della situazione in cui ti troverai, dovrai usare, o il robot, o l'astronave o, come ultima possibilità, l'uomo (dopo tutto è l'essere più intelligente per eccellenza). Compiuta la scelta non dovrai far altro che raggiungere il luogo da dove gli alieni compiono la loro opera di distruzione e quindi liberare tutti gli ostaggi. Usate a fondo astuzia e prontezza di riflessi, sparate a più non posso contro i nemici dello spazio e la vittoria finale, anche questa volta, sarà vostra. Buon divertimento!

**JOYSTICK KEMPSTON**

**Tasti ridefinibili**

| | |
|---|---|
| **1** | uomo |
| **2** | navicella |
| **3** | robot |

C64

# ALIEN FLIGHT

Quando i terrestri si accorsero che gli ospiti alieni stavano per attaccare era ormai troppo tardi. Entrati con intenzioni amichevoli nel nostro sistema solare gli xorniani avevano installato su Giove un generatore di campo che aveva bloccato nel suo raggio neutralizzatore tutti i motori a joni delle astronavi stellari. Solo pochi caccia a propulsione chimica restavano così come ultimo baluardo tra le forze invasori e la terra inerme.
Guidati dai più eroici piloti del pianeta questi antiquati velivoli dotati di cannoni laser si trovano ora ad affrontare le ondate successive delle ben addestrate forze nemiche. Solo un pilota veloce e coraggioso come te potrà forse impedire che i mezzi nemici oltrepassino il limite della luna e dar tempo così alla squadra di specialisti di sabotare l'impianto di Giove permettendo alla confederazione di sferrare il suo contrattacco.

## JOYSTICK PORTA 1

| | |
|---|---|
| **Q/S** | suono sì/no |
| **Z** | sinistra |
| **X** | destra |
| **RETURN** | fuoco |
| **RUN/STOP** | pausa |
| **1/2** | n. giocatori |
| **K** | tastiera |
| **J** | joystick |

SPECTRUM

# WEIRD PLACE

Attraverso i tanti livelli che compongono il gioco, in una sorta di caccia all'uomo senza risparmio di energie, dovrete recuperare dei vostri commilitoni che sono tenuti prigionieri dalla fazione opposta.
Durante il percorso troverete, ad aiutarvi nella missione, delle icone che, se raccolte, vi daranno la possibilità di usufruire di bonus sempre utili. Ad esempio potrete incrementare la forza di fuoco o il tipo di armamento, e nello stesso tempo recuperare oggetti necessari per riuscire a terminare il livello e passare quindi a quello successivo. Insomma un gioco di chiaro concetto strategico, dove azione e capacità tattica sono basilari per poter terminare brillantemente questa faticosa missione che vi è stata affidata.
Spero tanto che non vogliate deludere il Comandante supremo delle forze alleate che ha riposto in voi, non solo la sua fiducia, ma soprattutto la riuscita dell'intera missione di salvataggio. Pensate a quei poveri (si fa per dire) vostri compagni d'armi che non attendono altro che il vostro trionfale arrivo!! Non deludeteli, o per lo meno fate il possibile per salvarli da morte sicura.

## JOYSTICK KEMPSTON

| | |
|---|---|
| **Q** | alto |
| **A** | basso |
| **O** | sinistra |
| **P** | destra |
| **SPAZIO** | fuoco |

# TIR

L'estate è il periodo in cui si corrono la maggior parte dei rally, perché le ottime condizioni del tempo di solito consentono delle gare, seppur emozionanti, meno pericolose. Questo tracciato è dedicato agli autotreni e a bordo della motrice del tuo gigantesco mezzo dovrai superare varie tappe tra le città più famose. La città da raggiungere è indicata in alto a destra sullo schermo, dove pure potrete leggere la velocità a cui state andando. A sinistra avrete invece l'indicazione di eventuali lavori in corso, di curve pericolose o di un normale percorso di guida. Attenti a non tamponare o essere tamponati da altri "bestioni" come voi, a non uscire fuori strada, altrimenti sarete penalizzati e soprattutto a non restare senza carburante.

## JOYSTICK PORTA 2

| | |
|---|---|
| **F1** | fine gioco |
| **F3** | pausa |
| **FUOCO** | inizio gioco |

C64 RUN

# SPACE AIRCRAFT

Ti trovi a bordi di un ultra-moderna navicella che sorvola un pianeta.
Il tuo compito è quello di raccogliere un determinato numero di bombe e distruggere il pianeta, fonte inesauribile di androidi costruiti con l'unico scopo di compiere atti terroristici nei vari pianeti del sistema solare Keth 2. Ogni volta che avrai raccolto tre bombe di colore diverso, dovrai entrare in una delle porte che sono dislocate per lo schermo e innescare i potenti ordigni. Stai attento! Una volta che il timer è in funzione, dovrai correre subito ai ripari cercando un rifugio che ti permetta di salvare la pelle, il tutto, chiaramente, prima che scada il tempo. La vista del gioco è laterale e questo, a volte, ti può dare qualche piccolo problema di prospettiva che però si dissolverà non appena avrete preso confidenza con il gioco in questione. Buona fortuna, contiamo tutti su di te.

## JOYSTICK KEMPSTON

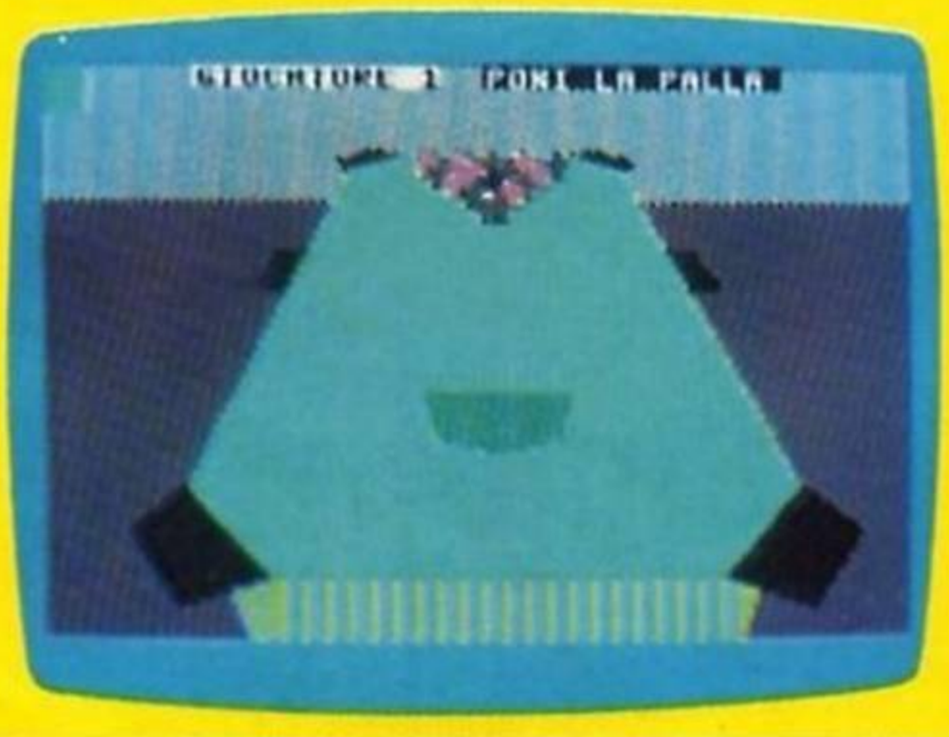
**Tasti ridefinibili**

SPECTRUM RUN

C64

# BILIARD POOL

Quanti di Voi hanno rivisto il rifacimento di quel magnifico film dove un aitante giovane americano sbaraglia tutti giocando a carambola. Anche Voi potrete vivere l'emozione di essere il migliore e sbaragliare in tornei o semplici partite i vostri avversari. Potrete giocare da soli contro il computer o contro un vostro amico, ma niente vi farà perdere la voglia di vincere. Dovrete cercare di far entrare in buca una ad una le palle che si trovano sul tavolo da biliardo, ma anche se chi inizia può sembrare il favorito, ricordate che un solo errore fa passare la mano all'avversario. Se volete poi impratichirvi nel tiro e nella mira scegliete il modo pratica e vedrete che poco alla volta diventerete dei veri campioni. Posizionate la palla su cui mirare e premete due volte fuoco per passare alla scelta della potenza di tiro ed un eventuale effetto. Buon divertimento.




## JOYSTICK PORTA 1

| | |
|---|---|
| **F1** | joystick/tasti |
| **F3** | tipo gioco |
| **F5** | demo/pratica |
| **U** | inverte visione tavolo |

SPECTRUM

# TURBO BIKE

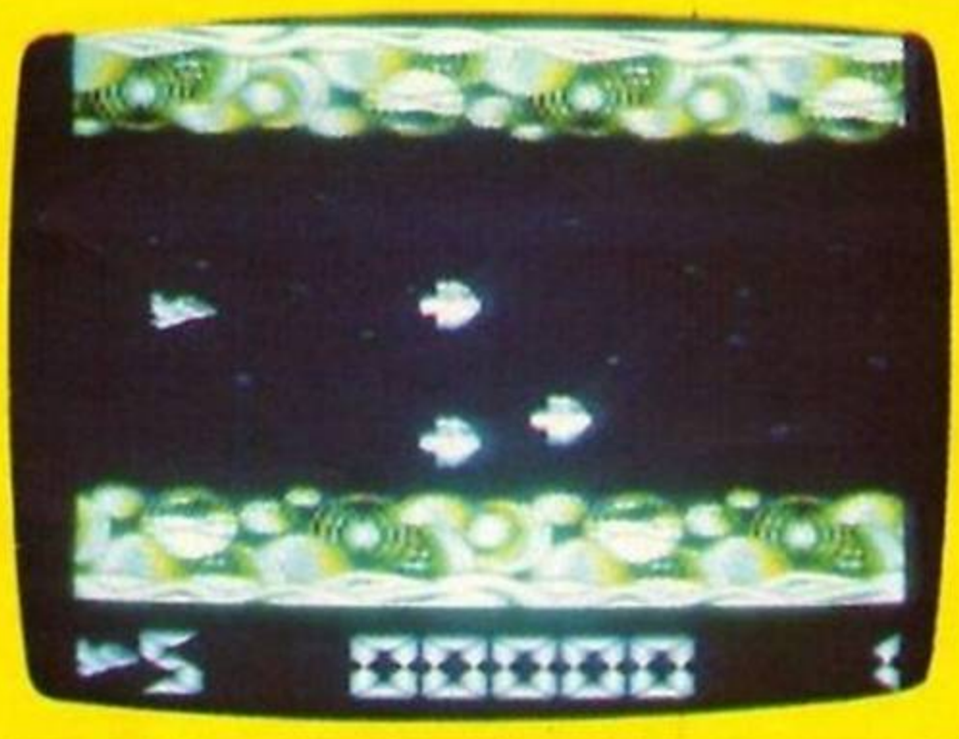
È abbastanza strano. Solitamente i protagonisti dei videogame sono sempre dei temerari gladiatori, degli invincibili guerrieri dello spazio o dei campioni dello sport, ma questa volta a fare da protagonista è una splendida fanciulla. Splendida sì, ma anche temeraria e piena di grinta da far tranquillamente concorrenza al migliore degli uomini. A bordo di una moto spaziale, infatti, dovrà affrontare miriadi di astronavi nemiche che le vengono incontro all'impazzata. Oltre ad evitare le suddette navicelle aliene, la nostra amica, dovrà fare attenzione a saltare i buchi sulle piattaforme ed evitare i tubi bollenti che sono sparsi per lo screen.
Dovrà certamente essere più che abile per riuscire a sopravvivere al tremendo attacco alieno, ma siamo sicuri fin d'ora che con il vostro aiuto, quali esperti combattenti, la simpatica fanciulla riuscirà nella sua missione. Buon divertimento!

## JOYSTICK KEMPSTON

**Tasti ridefinibili**

# AGONIA

Il gruppo di pianeti che appartiene alla confederazione di Vega sta veramente agonizzando. Dopo avere apparentemente inutilmente combattuto contro le immense forze intergalattiche herviane i singoli pianeti hanno dovuto arrendersi alle forze nemiche e gli alieni hanno invaso tutta la confederazione installandosi stabilmente e tentando di civilizzare a proprio modo e secondo le proprie abitudini le popolazioni. Ma questa agonia è solo apparente, un gruppo di ribelli, fedele al governo soppiantato, sta addestrando in gran segreto alcuni piloti che possano guidare la riscossa a bordo dei propri astrocaccia per debellare il nemico. Pur con estrema fatica sei riuscito ad entrare in questo gruppo ristretto e sarai proprio tu che avrai l'onore di inaugurare questo nuovo assalto cercando di sgominare tutto quanto si muove, e perché no, anche ciò che sembra immobile e inerme. Quando avrete ripulito un pianeta passerete a quello successivo.

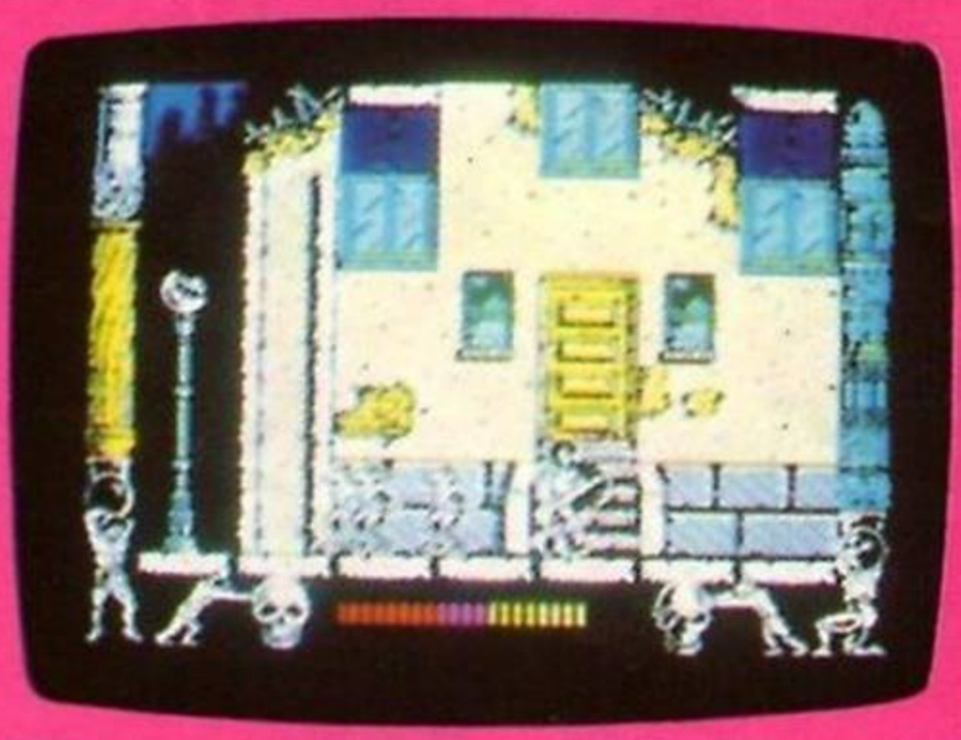


**JOYSTICK PORTA 2**

**FUOCO** inizio gioco

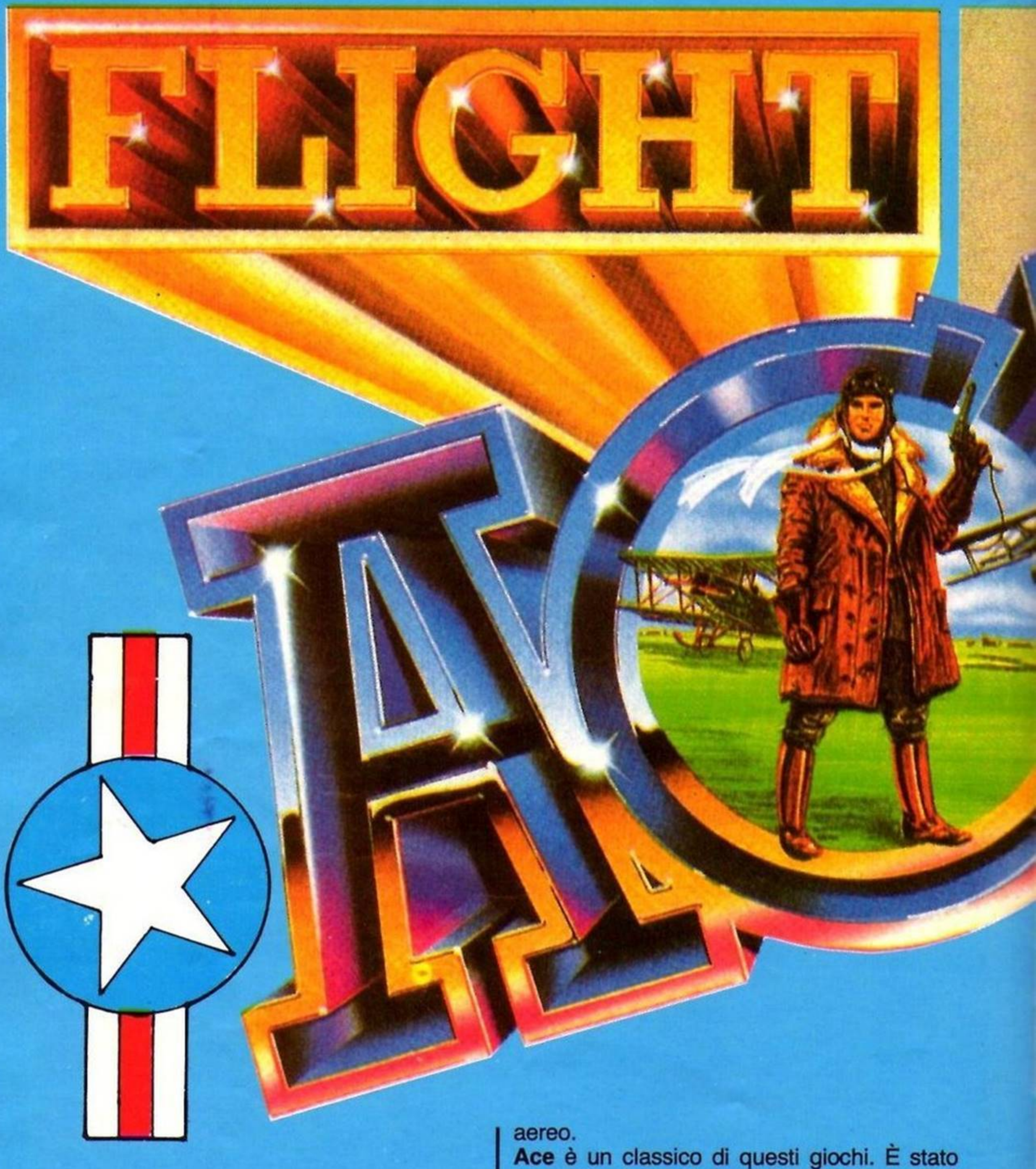
# N.Y. 2572

Ormai tutti, o quasi, sanno che ogni tipo di guerra non porta altro che distruzione, fame e desolazione. Il gioco che ora vi proponiamo è la possibile conseguenza di ciò che potrebbe accadere in una città come New York se le forze dell'ordine perdessero il controllo della metropoli. Quello che dovrete fare è penetrare nella suddetta città, ormai devastata da continue e sanguinose rivoluzioni interne, e cercare di fermare i nemici della pace che hanno compiuto questo orrendo massacro. Dovrai fare uso degli ascensori, per lo meno quelli ancora funzionanti, trovare i tanti e pericolosi "Maligni" e distruggerli con la spada in tuo possesso. Certo il compito non è dei più semplici, visto l'arma di cui disponi ma la tua intelligenza e la tua astuzia faranno da sostegno al tuo scadente armamento. Fate attenzione, il nemico si nasconde dietro ogni piccola cosa, basta un attimo di distrazione e per voi è finita. Forza, mano al joystick e... buona fortuna!



**JOYSTICK KEMPSTON**

**Tasti ridefinibili**




Flight Ace è un'altra compilation di giochi che contiene sei giochi e simulazioni basati sul volo. Fra di essi troviamo **Ace** e **ATF**, due giochi stile arcade, **Spitfire 40** e **Strike Force Harrier**, due simulatori di volo, **Tomahawk**, un simulatore di elicottero, e **Heathrow Traffic Control**, una simulazione di controllo del traffico aereo.

**Ace** è un classico di questi giochi. È stato per molto tempo nella lista dei più venduti, cosa che testimonia la sua qualità e l'entusiasmo che ha creato. In **Ace** l'idea di base è di volare intorno ad una cartina, localizzando le forze terrestri del nemico, le sue navi e le forze aeree. Lo schermo principale ti dà una visione della cabina di pilotaggio, con pochissimi strumenti. Far volare l'aereo è molto semplice e l'atterraggio è molto facile. I

8912 ALT
0599 SPEED
RADAR:1
MISSILE REMAIN 4
TYPE T-1

combattimenti aria-aria sono molto più veloci che negli altri simulatori. Questo gioco contiene anche alcune fasi decenti, la possibilità di rifornirsi di carburante durante il volo, una telecamera per la visione posteriore e l'opzione per il gioco con due joystick, uno dei quali per il co-pilota. Un gioco eccellente, anche se non un vero simulatore.

In **Heathrow Air Traffic Control** lo schermo, unico, è una rappresentazione del vero schermo dei controllori dei radar. Come tale il gioco non è particolarmente attraente, il suono è ridotto al minimo e il tutto è costituito semplicemente da una schiera di puntini che si muovono sullo schermo. Come simulazione è molto vicina alla realtà e ti presenta anche molte situazioni di emergenza. Solo per i fanatici del controllo del traffico aereo.

**Spitfire 40** è, naturalmente, un simulatore Spitfire WWII con l'opzione per il combattimento aria-aria. Il gioco concede ai piloti la possibilità di fare un po' di allenamento nel volo, nel combattimento oppure di impegnarsi in missioni di combattimento. Dopo le missioni vengono distribuite le promozioni e le medaglie. La visione della cabina di pilotaggio è molto semplice, ma non contiene gli strumenti, che sono rappresentati in uno schermo a parte. Questo significa che devi continuamente passare da uno schermo all'altro solo per far volare normalmente l'aereo. E il cambiamento di schermo è oltretutto piuttosto lento. Il controllo dell'aereo è reso ancora più complicato dal fatto che i grafici

sono molto lenti, per cui quando giri o ti inclini, lo spostamento dell'orizzonte viene aggiornato dopo alcuni secondi, e assolutamente non in modo regolare. Il combattimento aria-aria è piuttosto noioso e per nulla realistico. E il fatto di riuscire ad evitare gli aerei che ti attaccano da dietro è più una questione di fortuna che di abilità. Insomma, una simulazione terribilmente lenta e noiosa.

**ATF** è l'altro gioco stile arcade. Il punto di vista è dietro all'aereo per cui te lo vedi davanti a te. Volando con l'aereo sopra ad un paesaggio che rotola, devi colpire gli aerei nemici, o attaccare i carri, le fabbriche, le navi, ecc. dei nemici. La strategia è limitata al fatto che devi decidere quali devono essere i tuoi primi obiettivi, perché intorno a te si svolge una battaglia costante fra la tua parte e il nemico.

A seconda del bersaglio che distruggi influenzi il nemico; se, per esempio, attacchi le fabbriche, fai rallentare la frequenza dei rinforzi per il nemico. Ma il nemico può rispondere colpendo allo stesso modo alcuni obiettivi dei tuoi alleati, con risultati simili. I grafici a righe sono utilizzati per illustrare lo stato delle forze nemiche confrontate a quelle alleate. Il combattimento vero e proprio è piuttosto noioso, e richiede solo una certa rapidità di riflessi per sparare velocemente a un aereo nemico o lasciar cadere un missile su un bersaglio a terra. La strategia è implementata abbastanza bene, ed esige un po' di riflessione. Il paesaggio in scorrimento è fatto in modo brillante, come anche la presentazione del gioco. In conclusione, un gioco proprio divertente.

**Strike Force Harrier** è una simulazione di volo molto sanguinosa di un unico aereo, l'Harrier. L'aspetto unico di Harrier è che può "hover" per cui riesce ad atterrare e decollare verticalmente senza pista di decollo o atterraggio. I jet ad ugello rotante che gli permettono di hover gli consentono anche di decollare/atterrare su una pista molto corta e conferiscono inoltre all'Harrier considerevoli vantaggi durante il combattimento. Il gioco ti fornisce una visione principale dalla cabina di pilotaggio come la si ha da un vero Harrier. È possibile fare tutte le cose che un vero Harrier riesce a fare nella realtà e questa caratteristica rende questa simulazione molto realistica.

L'elemento combattimento è molto buono e mette l'Harrier in uno scenario di visione del

terreno proprio come nella realtà. Ci sono moltissimi carri armati da attaccare con le bombe, e cannoni o simili per il combattimento aria-aria. I missili vengono utilizzati anche dal nemico. Il combattimento ti dà quella sgradevole impressione di realismo combinato con il pericolo, e questo rende questa simulazione vincente.

**Tomahawk** è un'altra simulazione vera e propria, ma questa volta dell'elicottero americano da combattimento, l'AH-64 Apache. La cabina di pilotaggio contiene tutti gli strumenti che di solito si trovano in un elicottero, con alcune parti per il combattimento, come i TADS, le armi, ecc. La vista al di fuori della cabina è di un buon orizzonte e della terra, con alberi, colline e bersagli. Il pannello degli strumenti è particolarmente ricco pur essendo in uno spazio limitato, in questo modo però gli strumenti sono piccolissimi e difficili da leggere quando si va veloci.

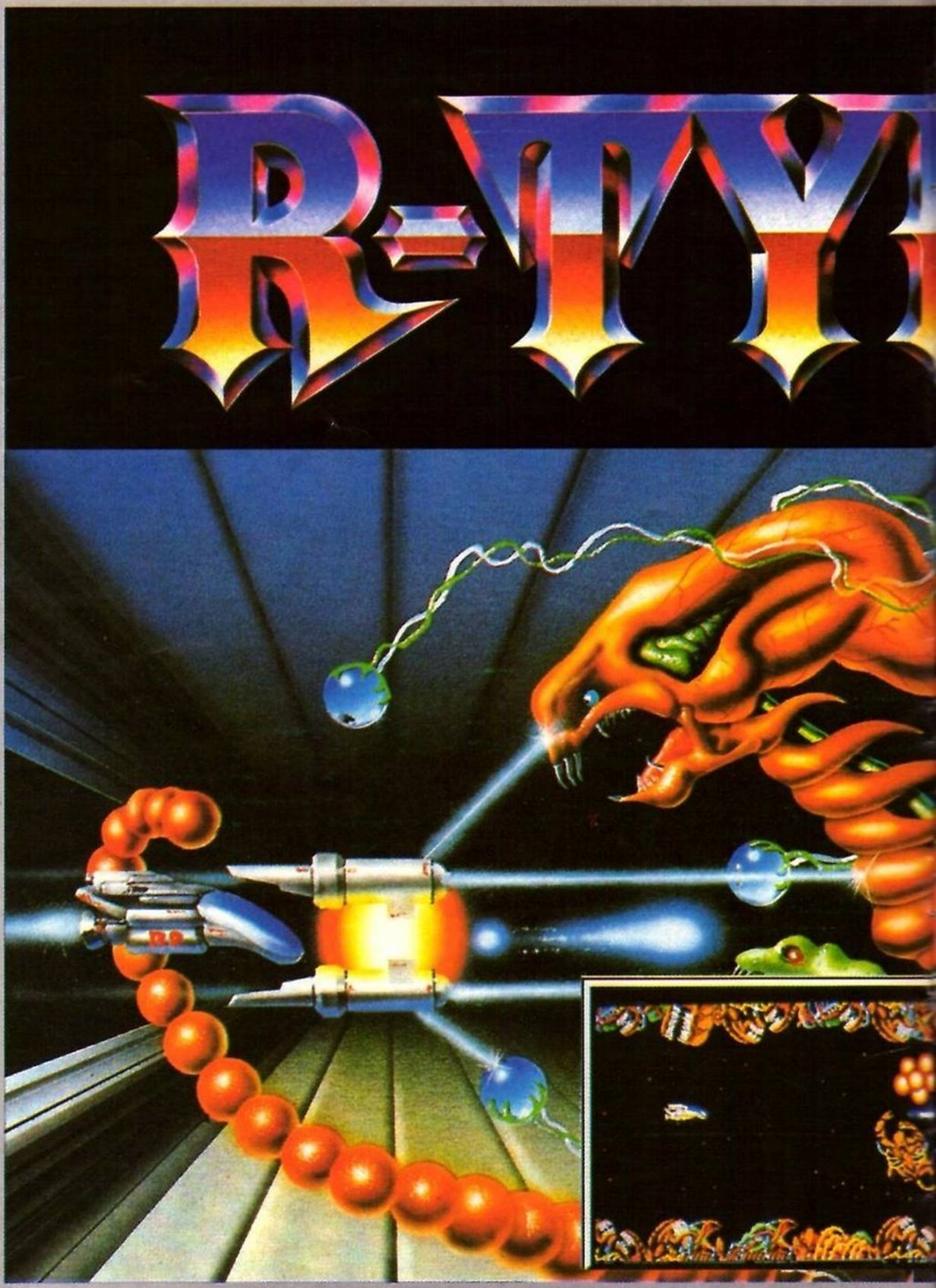
L'elicottero si comporta in modo molto simile ad un elicottero vero con autorotazione, la perdita di una pala rotore quando va troppo veloce, e tutte le acrobazie aeree possibili per un vero elicottero. Puoi scegliere fra quattro diverse missioni di combattimento e una missione di allenamento al volo. È possibile impostare missioni diurne e notturne, con le nuvole o il cielo sereno, con venti trasversali o turbolenze e l'abilità del nemico. Il combattimento vero e propio è piuttosto difficile a causa della mancanza di informazioni sulla posizione dei nemici (l'elicottero non possiede radar), ma è possibile mettere in atto alcuni trucchi come volare fra gli alberi e andare a sbattere contro ai carri, ecc. In conclusione un volo e una simulazione di combattimento molto divertenti.

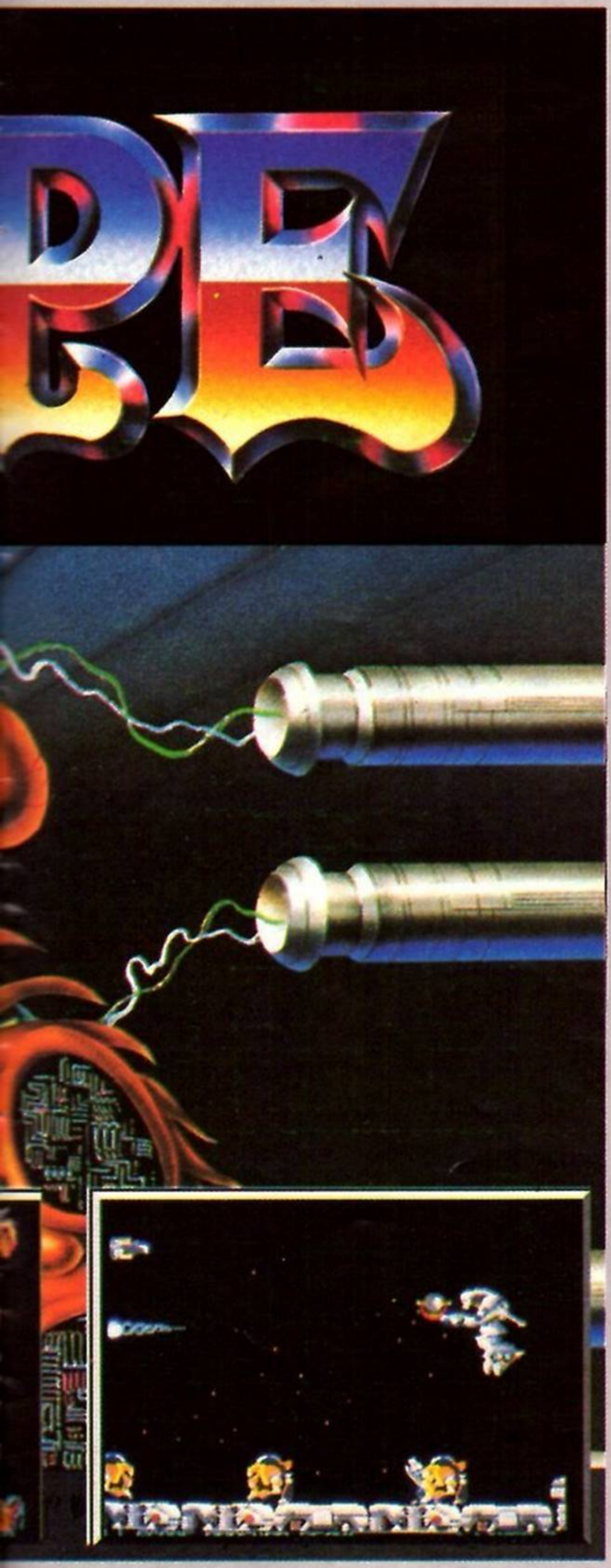
Questa compilation risulta così molto migliore di tante altre inquanto contiene tre giochi su sei che io sarei personalmente disposto a comperare. Questi giochi sono **Ace**, **Strike Force Harrier** e **Tomahawk**. Vale senz'altro la pena di comperarla anche solo per questi tre giocni.

**Cr. Ba**

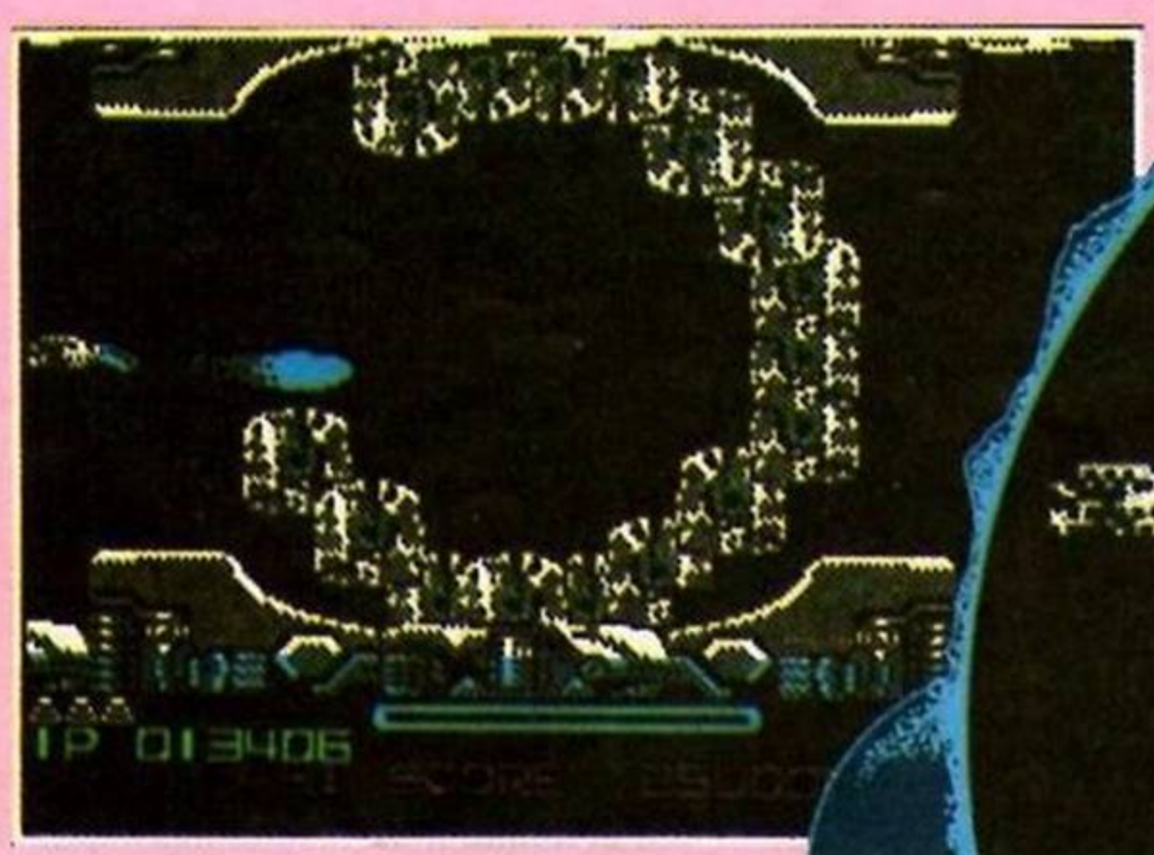
# OGNI MESE

# IN EDICOLA


R-TYPE




R-Type, ormai lo sappiamo tutti, è l'avventura spaziale dell'anno nei bar, ma ci restava da vedere se la versione Spectrum sarebbe stata altrettano riuscita. La risposta è un si forte e chiaro: la versione Spectrum conserva tutta la violenza e i colori dell'originale.
Ai comandi di un'astronave monoposto (dall'aria effettivamente piuttosto stupida...) penetrerete nel cuore di un pianeta alieno, intenzionati a distruggerlo. Strada facendo, incontrerete a ritmo serrato pittoreschi avver-


1P 013406

sari di ogni genere. Il bello del gioco sta nelle armi che si rendono disponibili non appena si raggranella un certo punteggio. Disintegrando certi tipi di avversari, appare un gioiello che produrrà effetti favolosi quando premerete di nuovo il pulsante di fuoco. Tra di essi ci sono delle bombe a razzo che raggiungono automaticamente l'alieno più vicino e dei laser riflettenti che rimbalzano da una parte all'altra dello schermo.

La prima cosa ad apparire dopo che ci si è aggiudicati un gioiello è la Sonda, una specie di trottola che protegge la vostra nave dalle collisioni col nemico e che vi fa strada nelle situazioni più rischiose; senza di essa, sarete molto più vulnerabili. Il gioco è decisamente difficile (solo per uscire dal primo livello ci vogliono due giorni!), ma a differenza di altri giochi avventurosi che si rivelano ben presto impossibili, in **R-Type** si ha sempre la sensazione che basti un po' di perseveranza per farcela.

Dopo le prime ondate di caccia alieni, gli avversari si fanno sempre più sgradevoli, e alla fine di ciascun livello si deve affrontare un enorme mostro la cui distruzione richiede un bel po' di strategia e di fuoco.

**R-Type** è un gioco a multicaricamento, e dopo qualche minuto di scrolling (sempre che se ne esca vivi!) bisogna caricare la parte seguente. I livelli sono otto: alcuni sono riuniti in un solo caricamento, altri vanno caricati singolarmente. **R-Type**, oltre ad essere un'ottima conversione è un gioco veloce, pittoresco e pieno d'azione, l'antidoto ideale per quanti non ne possono più di avventure spaziali!

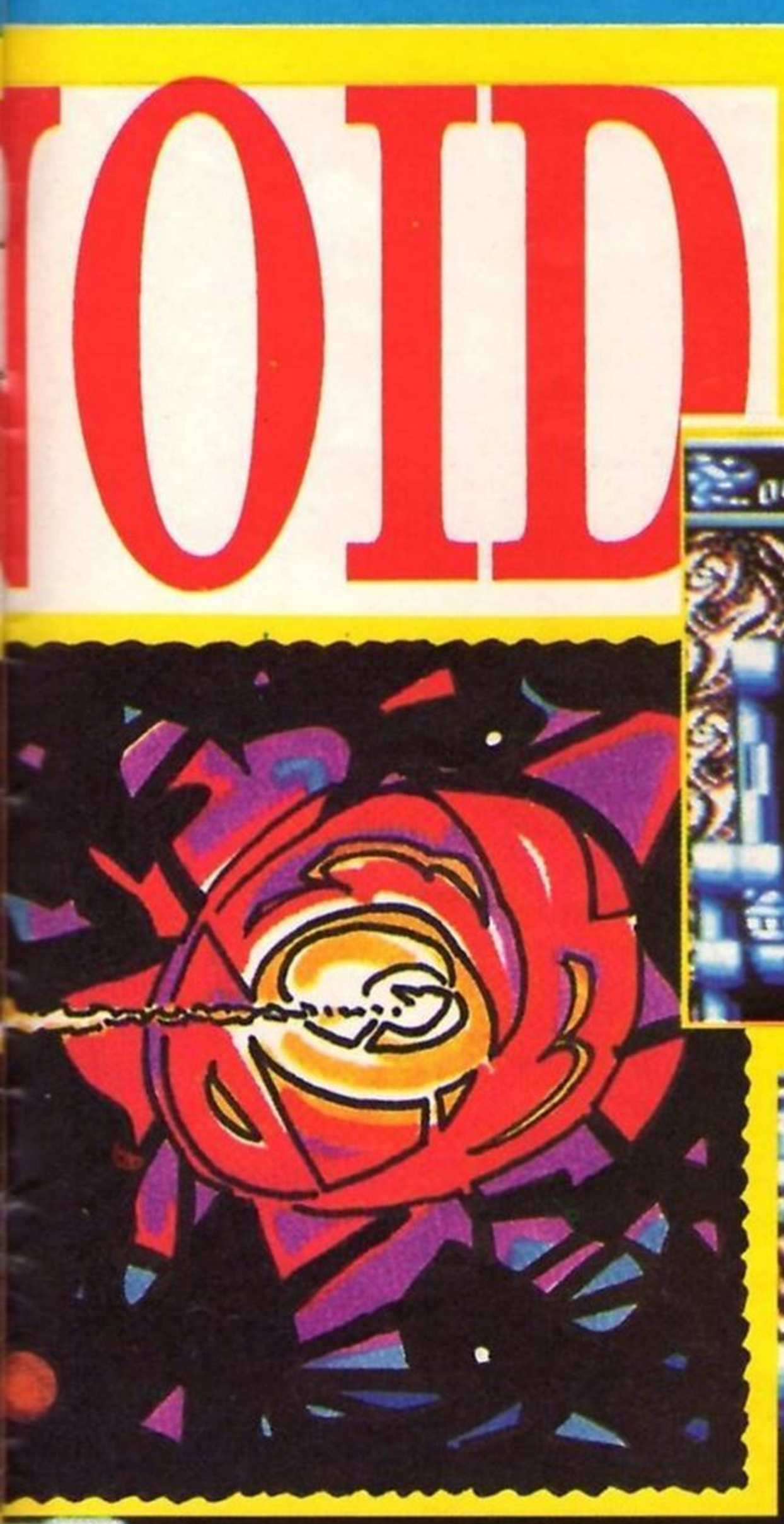
**C.bar**

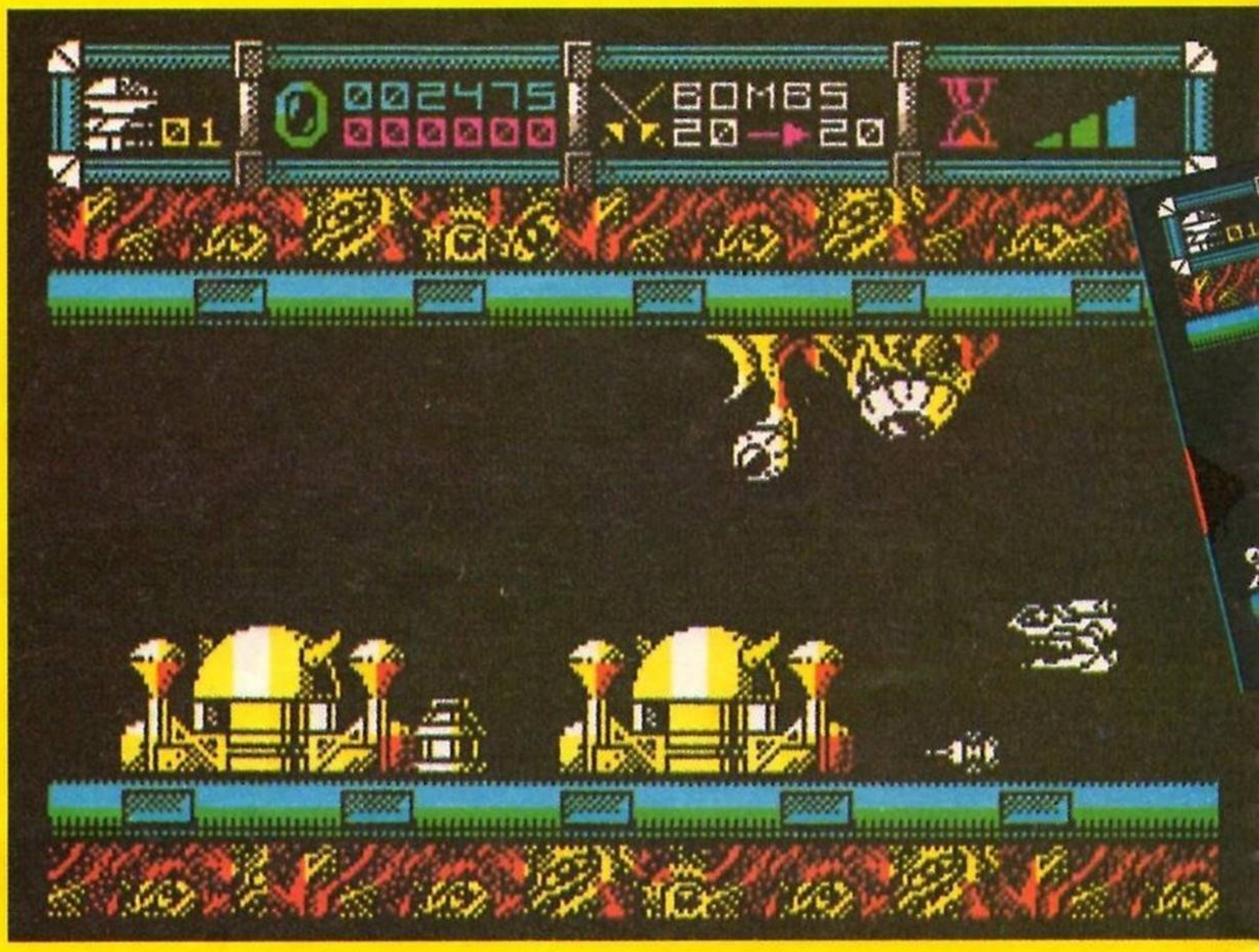
# CYBERN II

Il Cybernoid di Raffaele Cecco è stato un successo abbastanza grosso nel maggio 88, quando è uscita la prima versione. Non è quindi per nulla sorprendente che ne àbbiano scritto un seguito **The Revenge** per citare il suo sottotitolo.
Ad una prima occhiata **Cybernoid II** non sembra poi così diverso dal suo predecessore. La notizia triste è che dopo numerose occhiate continuavo a pensare la stessa cosa. La trama non contiene sorprese: i pirati sono ritornati in una nuova e più spaventosa stella da battaglia per saccheggiare i depositi delle riserve della Federazione. Siccome l'ultima volta hai fatto un lavoro veramente ottimo liberando tutti della loro presenza, vieni scelto ancora una volta per farli ripartire e recuperare il carico. In altre parole, sempre la stessa storia.
Fin da ora avrai capito (se già non lo sapevi) che la maggior parte del gioco consiste in spari, bombe e schivamenti. Il tutto è ambientato in una specie di paesaggi da dopo Chernobyl con una pianta della vita dall'aspetto minaccioso. Le piante sputano contro al tuo veicolo Cyber bolle mortali che, per fortuna, non sono particolarmente veloci e potrebbero essere facilmente schivate se non fossero a centinaia nel momento in cui stanno succedendo anche altre cose.

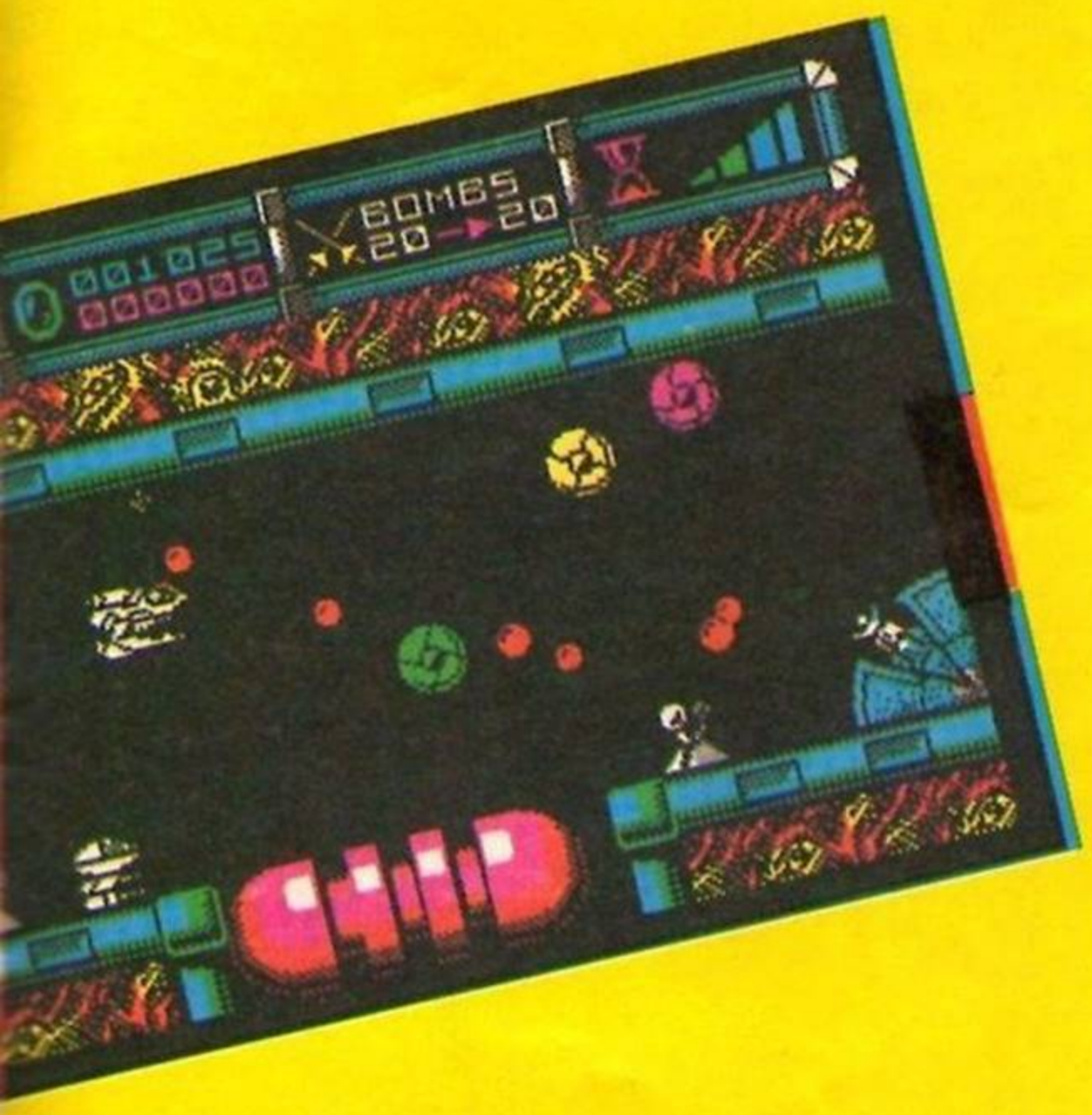
# OID

Una gran folla di oggetti volanti, piattini, razzi, oggettini mortali grossi come fiocchi di neve più, naturalmente le navicelle degli alieni, ti danno la caccia e distruggono il tuo veicolo al semplice tocco (parti con quattro).
A parte il diverso disegno dello schermo, il miglioramento più importante di questa nuova versione è l'aumento delle armi che ti ven-



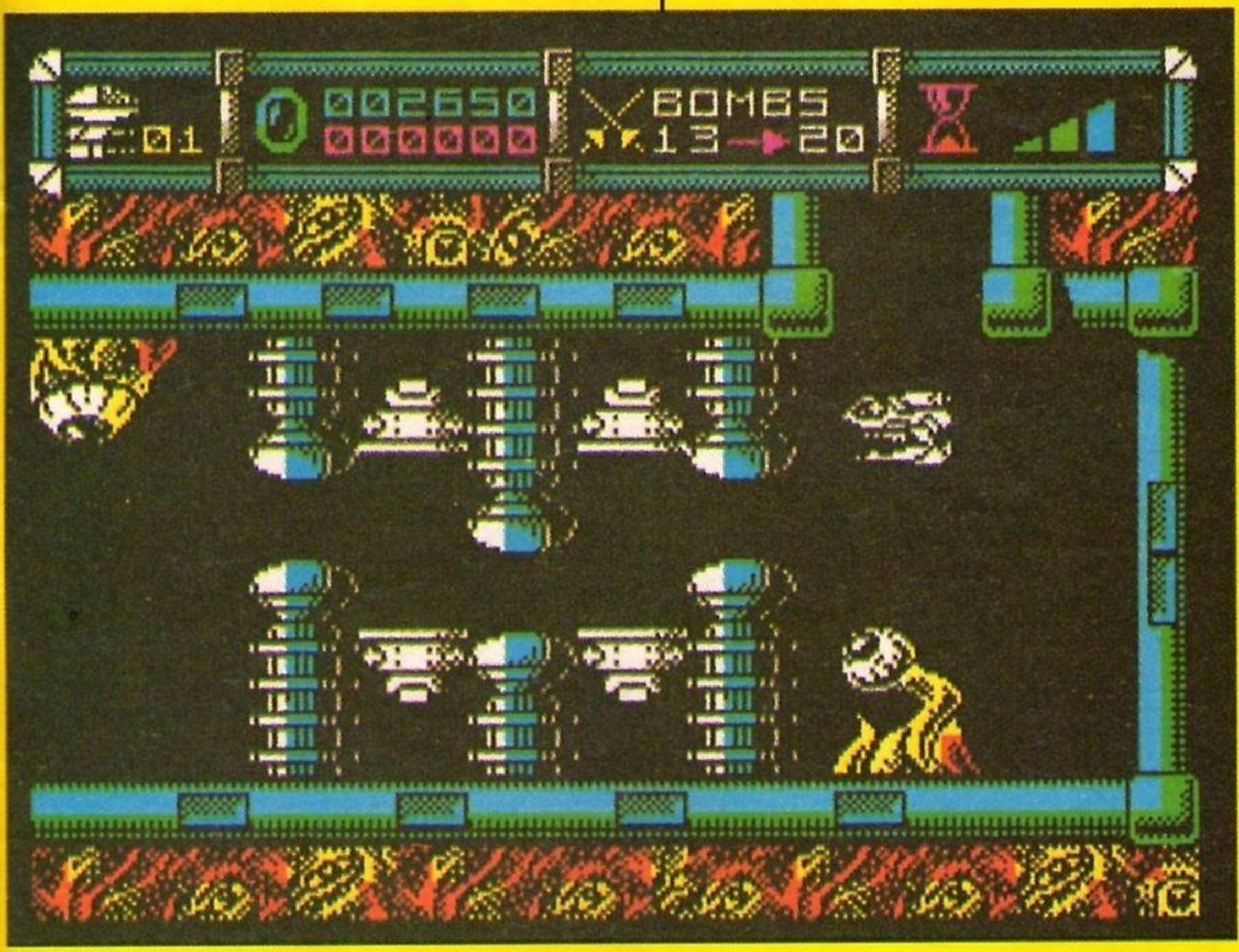

002475
BOMBS
20 20
1

BOMBS
20 20
04
BOMBS
00 20




gono messe a disposizione. Ora ci sono sette tasti da ricercare disperatamente se vuoi evitare la morte. La vecchia roba è sempre lì, bombe semplici, bombe a rimbalzo e missili che ricercano i nemici, oltre al fidato scudo (non proprio quello scudo, perché scompare sempre quando meno te l'aspetti e più ti serve). Le armi supplementari appaiono sotto forma di bombe ad orologeria, una bomba intelligente e gli assolutamente brillanti missili traccia corrono su tutto il contorno dello schermo distruggendo tutto quello che trovano sulla loro traiettoria.

Tutte le cose che avevano reso **Cybernoid** eccezionale vengono ripresentate: musica superba, effetti sonori, grafici floreali veramente brillanti e la giocabilità che richiede un po' di riflessione e molta concentrazione, non solo un banale dimenamento delle dita. Credo che non ci sia molto di nuovo per i giocatori di **Cybernoid**, non essendo stato sufficientemente rinnovato, ma in fondo meglio darci un'occhiata, forse non tutti la pensano come me.



# QUESTO MESE IN EDICOLA

## IL NUOVO NUMERO DI

CBM 64

# HIT PARADE

30 GIOCHI

FAST LOADING "BITURBO"

1 - GLI ANTENATI
2 - PONZIE
3 - ROCKMAN
4 - BUMP
5 - SPADA NERA
6 - SAVANA
7 - JUMPER
8 - PERLE
9 - LO GNOMO
10 - MATRASS
11 - IDOLO D'ORO
12 - POMPELMO
13 - FREDDY
14 - SUPER CANNON
15 - IL PRESTINAIO
16 - AFRICA NERA
17 - LE 7 PROVE
18 - ATTACCO UFO
19 - ROBO
20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
21 - LAST CAVERNS
22 - NIGHT MISSION
23 - FORMULA 1
24 - GIROSCOPIO
25 - AIR FIGHTER
26 - ESPLORATORE
27 - GUN
28 - OMBRA NERA
29 - ESSE TEAM 2
30 - KUNG FU

# LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Siamo diventati pazzi! Vendo raccolte videogiochi da 5-8-10-30 di super top-game 2000, super game 2000 tutto a sole e dico sole L. 15.000 al posto di 30.000. Inoltre gratis a chi compra regalo 1 cassetta gioco della grande ditta Sega.
Luca Rosati - Str. Panoramica 141 - 61100 Pesaro - Tel. 23135.

● Vendo bellissimi giochi ultime novità per C64 come: Robocop, Barbarian 2 e Last Ninja 2. I prezzi vanno da 1.000 a 5.000. Telefonare per la lista alle 13.20 oppure alle 19.
Luca Mussi - Via Carlo Martini 16 - 26010 Crema (CR) - Tel. 0373/31504.

● Ehi! io ce l'ho quello che stai cercando! Sto parlando del programma che trasforma il C64 in Spectrum 48K. Lo offro su cassetta insieme a Graphic Paint, un'altra favolosa utility per disegnare sullo schermo, il tutto a L. 18.000, dico solo 18.000, tutto compreso, anche la spedizione. Pagamento contrassegno. Scrivere a:
Ferrero Claudio - Via Langhe 101 - 12060 Magliano Alpi - Tel. 0174/66701.

● Cerco disperatamente interfaccia + Kempston joystick per Spectrum 48K Plus. Cercasi anche programma per trasformare 48K in CBM64. Pregasi prezzi più che ragionevoli.
Ruberti Giovanni - Via Corsica 188 - 73043 Copertino (LE).

● Occasionissima! Vendo ZX Spectrum Plus + trasformatore + cavetto per antenna e per registratore + joystick e interfaccia + copritastiera + oltre 100 cassette con moltissimi giochi e utylites, tutto a L. 250.000.
Matteo Scaringi - Via Valsesia 28 - 20142 Milano - Tel. 4566835.

● Vendo 10 cassette "Load'n' Run" contenenti circa 12 giochi ciascuno per lo ZX Spectrum 48 a L. 30.000 tutte o 5.000 una. Inoltre vendo tantissime altre cassette per lo ZX Spectrum. Telefonare a:
Matteo Scaringi - Via Valsesia 28 - 20152 Milano - Tel. 4566835.

● Vendo in disco Operation Wolf, Haw Keye, Tunder Blade, Batman, Solider of Fotuna, Guerrilla Wa, Roger Rabbit, Led Storm, Double Dragon, Dragon Ninja, Rambo 2 e 3, Indiana Jons, 1942, Arkanoid 1-2, Io, Bionic Commando, Pacmania, Target Renegade, Daley Thompsons, Nineten, Street Fighter, R-Tipe-Strit Poker 2, Wonder Boy, Asterix (solo disco) 4.000 lire cadauno e molti altri. Telefonatemi (dopo le 18) o scrivetemi:
Donato Frattone - Via G. Marconi - 46023 Gonzaga (MN) - Tel. 0376/588470.

● Cerco giochi su cassetta per CBM 64: Bubble Bobble, Calcio con falli, Goth Buster, Dragon Ninja (The Last Ninja), Calcio con rigori e punizioni, calci d'angolo, espulsioni. Telefonare per stabilire il prezzo dalle 14 alle 15 tutti i giorni, tranne la domenica.
Luciano - Via Pallanza 19 bis - 21050 Busto Arsizio - Tel. 0331/342498.

● Vendo il mio Commodore 64 New o il mio Spectrum 48K + ad un prezzo stracciato. E moltissimo software su disco e nastro sia per Commodore 64 che per lo Spectrum. Affrettatevi, telefonatemi o scrivete!
Alessandro Cotellessa - Viale Europa 12 - 00010 S. Angelo Romano - Tel. 0774/471364.

● Vendo giochi su disco per CBM 64 come: Nineteen, Wrestling, Championship, Dragon Ninja, Double Dragon, Last Ninja 1-2, Summer Games 1-2, Winter Games, Robocop, World Games, California Games, Batman, Barbarian, Combat School, Microsoccer, Hemily Hughes Int. Soccer, 1943, Impossible Mission 2, Rambo 3, Street Sport Soccer, Rastan, Platoon, Predator e tanti altri. Telefonare o scrivere subito. Max serietà. Se volete la supermegalista allegate L. 500. Prezzo disco da L. 1.000 a L. 3.000.
Marco Bacci - Torre Alta Inf. - Coop "Soleada" - 87100 Cosenza - Tel. 0984/393994.

● Vendo per C64: Chicago 305, Bomb Jack, Pac Land, Samuray Warrior, Wonder Boy, The Flingstones, The Great Gyana Sisters, Iron Horse, Transformers, California Games, Micro Processor Soccer, Ghostbusters, Cobra, Bubble Bobble, The Last Ninja, Dragon Ninja. Per lista mandare L. 1.000 in francobolli.
Nicola Lanfranchi - Via Lanfranchi 12 - 24100 Bergamo - Tel. 241369.

● Compro giochi per Commodore 64 tipo: Bubble Bobble, Super Mario Bros, Wonder Boi 1-2 a lire 4.000 cadauno, non di più. P.S. Mandatemi la lista per favore, perché non ho il telefono.
Ricci Giuseppe - Via Consolare Latina 168 - 00034 Colleferro (Roma).

● Vendo ZX interfaccia 1 + microdrive + cartridge 1 anno di vita perfettamente funzionante a prezzo di L. 100.000 con manuale in italiano e imballo originale. Telefonare ore pasti.
Bindi Marcello - Via Dell'Aia 4 - 53026 Pienza - Tel. 0578/748597.

● Vendo ZX Spectrum 48K 2 anni di vita, ottime condizioni, al prezzo di L. 150.000 (trattabili) + manuale + cavetti originali + trasformatore.
Bindi Marcello - Via Dell'Aia 4 - 53026 Pienza - Tel. 0578/748597.

● Compro programma su cassetta che sia in grado di trasformare il mio ZX Spectrum Plus in CBM 64, cioè che con lo Spectrum e con l'ausilio di questo programma, sia in grado di caricare giochi del CBM 64 e inoltre compro Calcio (come Soccer) con rigori e punizioni per lo ZX Spectrum Plus. Telefonate (ore pomeridiane) e mandatelo subito.
Casablanca Giuseppe - Via Rosso da Messina 44 - 98020 Messina - Tel. 090/683247.

● Vendo CBM 64 + 2 registratori + 1 joystick e una marea di stupendi giochi, tutto in eccellente stato, mai riparato, a L. 450.000 trattabili. Preferibilmente vendo zona Roma.
Piana Marco - Via P. Togliatti 24/A - 00065 F. Romano (Roma) - Tel. 0765/389971.

● Compro cassetta che trasformi momentaneamente lo Spectrum in C64. Max serietà.
Simone - Via Libertini 4/C - 95126 Catania - Tel. 381050.

● Eccezionale! Vendo 14 cassette per CBM 64: Karatè Plus, Formula 1, Simulator Soccer con rigori e falli, Football Game, Mister Gol, Catch e tanti altri bellissimi giochi a 2.000 lire l'uno.
Alessandro - Cannaregio 485 - 30121 Venezia - Tel. 041/5242282.

● Eccezionale! Vendo i migliori giochi e ultime novità per CBM64 come: Tetris, Salamander, Microprose, Superman, Operation Wolf, R-Type, Io, Platoon, Summer Games, Rambo 3, Double Dragon, Dragon's Lair, Thundergats, Last Ninja, Combat School, Bubble Bobble, Rastan, Target Renegade, Predator e altri a lire 6.500 al disco con 3 giochi. Max serietà.
Nicola Laudisio - Via Del Faiti 61/A - 34170 Gorizia - Tel. 0481/20655.

● Vendo stupendi giochi per C64 tutti su nastro a L. 2.000. Alcuni esempi: After Burner, Dragon Ninja, Thunderblade, Robocop, Wec Le Mans 24, Micro Soccer, Emlyn Hughes Soccer, Gary Lineker Soccer, Italy 90 Soccer, Operation Wolf, Pacmania, Pacland, Barbarian 1 e 2, Last Ninja 1 e 2, Super Hangon, Salamander, Hawkeye, Tiphoon, Rambo 3, Bionic Commbando, Batman, Combat School, Super Star Soccer, Platoon, Rastan ecc.
Pasquale Baldari - Via Custoza 3 - 75015 Pisticci (MT) - Tel. 0835/433768 oppure 583768.

● Vendo Spectrum 48K in condizioni perfette + registratore + 1 joystick + migliaia di programmi, fra giochi e utylites a L. 220.000, massima serietà. Telefonare pomeriggio-sera.
Andrea Ratti - Via P. Uccello 10 - 20148 Milano - Tel. 4693208.

● Vendo Atari 800XL completo di registratore, penna ottica, lavagna magnetica, joystick, programmi per mutare il computer Atari 800XL in C64, cartucce varie e molti giochi in cassetta nuovissimi: Los Angeles, Colony, Bmx Kid, Knok out, Commando, Bubble Trable e altri.
Petruzzelli Gaetano - Via Orazio Flacco 14/A - Valenzano (Bari) - Tel. 080/8772939.

● Compro: Ninja Shinobi e Combat School (gli originali) a L. 5.000 l'uno, anche Guerrilla War; cerco anche Popeye; gli altri giochi esclusi i primi due li pago solo L. 1.000 (duplicati naturalmente) senza discussioni! capito? Telefonare a qualunque ora escluso il mattino, sabato e domenica. I videogiochi sono per il CBM 64.
Gianluca Fagioli - Viale Spontini - 60100 Ancona - Tel. 872546.

● Compro assolutamente per CBM 64: The last Ninja, Corto Circuito, Top Gun, Super Mario Bros, a L. 2.500 massimo per cassetta.
Eleonora Gaddi - Via Risorgimento 59 - Mandello Lario (Co) - Tel. 0341/732639.

● Compro programma che trasforma C64 in Spectrum 48 inoltre i giochi: Football Manager, Mickie, Handball Maradona e The last Ninja I e II a prezzi non superiori a 2500 L.
Gennaro Mirabella - Via Tasso, 5 - 80121 Napoli - 680512.

● Vendo centinaia di cassette stupende per C64 a prezzi ottimi, cerco numeri di Go Games 1-4-5-6-9-11-16-14-17-18-19-20-22-24-31-35-37-38-39-40-41.
Massimiliano - Via Burlando 5A/14 - 16137 Genova - Tel. 815724.

● Eccezionale! Vendo cassette originali per CBM 64 a metà del loro prezzo! Ho a disposizione 180 cassette, quindi affrettatevi. Telefonare per informazioni o scrivere inviando 1000 lire per ricevere una lista.
Ettore Silletti - G. Caminata 17/3 - 16010 Serra Riccò (Ge) - Tel. 010/750053.

● La SCP Software propone le ultimissime novità per C64 come: Wec le Mans, Vardan, The muncher, Speedball, Dragon Ninja, Last Ninja II, Bubble Bobble, R-Type, Bombuzal, Real Ghostbusters, Gary L. Hot Shot, Robocop, Thunderblade, Operation Wolf, Soldier of Light, The Running Man a prezzi stracciati, in più nuovissimi (appena giunti) Alternative Gunsmoke e Illegitimade Pink.
Calvanese Massimo - Viale degli Eroi 7 - Ceprano (Fr) 03024 - Tel. 0775/950807.

● Cerco disperatamente giochi per Spectrum 48K: A rank (pubblicato su Special Playgames 20), Wonderboy, Bouble Bouble, Robocop, 1943, Buggy Boy, Platoon, Indiana Jones, Barbarian,

Green Beret, Ghostbuster, Garfield, Flinstones, Popeye, Frank's Bruno Boxing, Salomon's Key, Yoghy, Dragon's Lair, Nebulus, Scooby Doo. Massima serietà, prezzo max 2000 L. cad. Sono disposto a scambi.
Fratarcangeli Marco - Via San Matteo 13 - Roma 00133 - Tel. 06/7950647.

● Vendo/compro e cerco ogni tipo di gioco per lo Spectrum. Vendo ad esempio giochi come: Bionic Commando, After Burner, Operation Wolf, Double Dragon, Human Killing Machine, Robocop, Batman, R-Type, Dragon's Lair, Thunder Blade, Out Rin. Cerco, compro o scambio giochi come: Rolling Thunder, Pac Land, Dragon Ninja, Barbarian, 720, Last Duel, Vigilantes, Vindicators e il programma che permette di caricare i giochi del CBM 64.
Marco Zangirolami - Via Fausto Coppi 72 - Roma - Tel. 5038634.

● Vendo giochi come: Gunsmoke, Calcio con tuoni, Campie e pioggia, Dragon Ninja, Cybernoid 1, 2, Rambo 2,3, Typhoon, Robocop, Target Renegade 1,2, Double Dragons, James Bond 007, Out Run 1,2, Wonderboy (quello da bar), Bionic Commandos, 10, Street Fighter, Road Blasters. Cyborg, The great Escape 2, tutti a 800 L. Vendo inoltre il programma che trasforma il CBM in Spectrum 48K.
Francesco Dodde - Via Milazzo, 1 - Cellole (Ce) 81030 - Tel. 0823/933302.

● Stop! Ciao amico, possiedi un CBM 64 e magari vorresti trasformarlo in uno Spectrum, allora cosa aspetti, io sono in possesso di quel mitico programma e potrà essere tuo alla modica cifra di L. 12.000 + spese postali. Allora, cosa aspetti, scrivi o telefona.
Simone Facchinetti - Via Pesenti, 28 - Gorlago (Bg) 24060 - Tel. 035/951135.

● Cerco e compro giochi su cassetta o su nastro per C64. Precisamente: Sala giochi, Briscola, Scacchi, Giochi di films, Giochi di films, Giochi di Kung Fu e di Ninja, Leisure Suit, Larry and the Lounge Lizards, Fish e altri.
Segatori Massimiliano - Via Giordano 3 - Porto S. Giorgio 63017 - Tel. 0734/679026.

● Vendo ZX Spectrum 48K Plus in imballaggio originale + registratore + stampante Alphacom 32 con 10 rotoli di carta + 2 interfacce Joystick + 2 joystick con microswitches + altra tastiera + libri istruzioni e modifiche varie + centinaia di programmi originali e decine di listati. L. 300.000.
Giovanni Terenzi - Via Baleari 228 - Roma 00100 - Tel. 5691952.

● Che aspetti ad iscriverti al nuovo "Sin Club". I più bei programmi per Spectrum 48 e 128K a prezzi modici. Massima serietà. Pacland, Dragon Ninja, Superman, Barbarian 2, Wec le Mans, Xenon, Hkm, Blasteroids, Real Ghostbusters, Captain Blood, Renegade III, Last Duel, Run the Gauntlet, Dark Fusion, G. Lineker Hot Shot, Sanxion, Int, Rugby, Hemlyn Hughes, Int. Soccer. ecc. Per richiedere lista allegare L. 1000 in francobolli.
Sin Club - Postal Box 303 - Foggia 71100 - Tel. 0883/693104.

● La Polo Hard vende i migliori giochi di calcio per il CBM 64 su cassetta a prezzi stracciati, L. 500, ad esempio: International Soccer (con pioggia, tiro ad effetto, rovesciate e replay), Mistergoal (con falli e con fuori uscita del portiere dall'area), Coppa Uefa e Calcio in strada. Chi compra tutti questi giochi in regalo Dragon's Lair.
Massi Alessandro - Via Carso 6 - Agliana (PT) 51031 - Tel. 0574/719841.

● Vendo bellissimi giochi come: Dragon's Lair, Ice Titans, Ground, Break Tunner, Wall Destroy, Arkanoid, Nick Nicky, Astro Force, Robot Man, Strip & Poker, Football 88, Combat Boy, Motor Bike, Wall Ball, Uransied, Fondo, Dream Mission, Ercole contro Minotarn, Porcelli, Hopping Mad, Hemly Hugher, International Soccer e tanti altri giochi con istruzioni, telefonare ore pasti.
Emanuele Maugeri - Via Martiri di Cefalonia - Catania 95123 - Tel. 475667.

● Vendo C64 + registratore + floppy disk drive 1541 H + mouse + penna ottica con software, il tutto 6 mesi di vita + portadischi con bellissimi giochi + numeri Special Program dal 15 al 51 + Special Playgames dall'11 al New 18 in omaggio un joystick e 3 giochi originali il tutto per lire 500.000. Contatto con solo zona Varese.
Grazioli Alessandro - Via Gerenzano 40/B - Castellanza (VA) 21053 - Tel. 502257.

● Vendo giochi per il Commodore 64: Out Run, Dople Dragon, Calcio Replay, Golf, Biliardo, Karate e molti altri sport, etc.. Ho moltissimi giochi e mando la lista a L. 500. Vendo anche giochi per lo Spectrum, compro il programma che permette al Commodore 64 di caricare i giochi dello Spectrum.
Stefano Giuliani - Via Picasso - Latina 04100 - Tel. 0773/411324.

● Vendo straordinari giochi per CBM 64 tra cui: R-Type (originale), Rastan, Beyond the ice, Ikari Warriors, Grizzoer, Cybernoid (originale), E.H. Int. Soccer. Cerco Last Ninja. I giochi a L. 1000 e per The Last Ninja L. 5.000.
Efraim Rovere - Via Divisione Julia - Maniagolibero - Tel. 0427/730888.

● Vendo giochi per CBM 64 i seguenti: Giana Sister, Double Dragons, Super Star Soccer, Emlyn Hughe's, Combat School, Dragon's Lair 1,2, Game Over 1,2, Cybernoid II, Enduro Racer, Buggy Boy, Streep Poker, tutti a prezzi trattabili.
Cappiello Michele - Via Matese - 81016 Piedimonte Matese (CT) - Tel. 0823/913204.

● Il Ghostbusters Club vende giochi stupendi come: Micropose Soccer, Emlyn Hughes, Int. Soccer, Ghost and Goblins, Supercar, Street Sport Soccer a altri a L. 2800 l'uno, spese di spedizione a vostro carico.
Stefano Congiu - Via Pasteur 8 - Cagliari - Tel. 302663.

● Vendo fantastici video games per il tuo 64, telefona quando vuoi. Vendo giochi come: R-Type, Purple Hearth, Powerplay, Hockey, Dr. Lair I, II, Out Run, Beyond the ice palace, Garfield, Rim Runner, Gryzor, Wonderboy, The W. Of exf. Int. Karate, etc.
Matteo Piemontese - Via dell'Arcangelo 22 - Manfredonia (FG) 71043 - Tel. 0884/21482.

● Cerco videogioco per C64 che si chiama The Last Ninja 1,2, sono disposto a pagarli L. 20.000.
Stefano - Via Lungomare Marconi 51 - Lido di Venezia 0126 - Tel. 768934.

● Compro al massimo di L. 4000 l'uno i seguenti giochi su cassetta per C64: Wonderboy 1,2, Batman, Tennis o ping pong. Telefonare o scrivere.
Francesco Bardelli - Via Ristoro D'Arezzo 43 - Arezzo 52100 - Tel. 350523.

**Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano**

**NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 23**

VENDO | COMPRO | CERCO | TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome _____ Indirizzo _____

Città _____ C.A.P. _____ Tel. _____ Età _____

● Salve ragazzi! Vendo giochi per C64 solo cassetta ad un prezzo favoloso a L. 2.000 l'uno, e programmi a L. 10.000. Eccovi alcuni giochi: Bubble Bobble, Mexico 86, Tora Tora, e programmi come: Spectrum Sim., i miei amici e Kola Painter più altri 400 giochi. Telefonare solo pomeriggio.
Andrea Furegon - Via Filiasi 95 - Mestre 30174 - Tel. 041/98603.

● Vendo in blocco oltre 100 dischi zeppi di programmi di ogni tipo, la maggior parte giochi per C64, prezzo L. 200.000, richiedete la lista. Max serietà.
Vittorio Betti - Via S. Caterina 12 - Acqui Terme (AL) 15011.

● Compro a qualsiasi prezzo International Karate 2, Rocky 1,2, Superman, Karateka, Target Renegade, Shao lin road per MSX 8020. Sono disposto a pagarli L. 20.000 l'uno.
Addir Marco - Via Carpaccio 3 - Cagliari 09100 - Tel. 070/542305.

● Vendo offerta favolosa, Commodore 64 nuovo (1 anno), alimentatore, registratore, joystick normale con 2 paddles, 200 giochi con porta cassette a L. 350.000. Telefonare ore pasti.
Francesco Bonaccorso - Via Valle dei Fontanili 9 - Roma 00168 - Tel. 6286558.

● Cerco 3 dischetti con dei bellissimi giochi, in cambio di 10 cassette con circa 140 giochi per Commodore 64.
Dambiosio Giorgio - Via Buriesco 11 - Torino - Tel. 011/3487368.

● Cerco interfaccia 1 per Spectrum Plus + 48K. Cerco pure programma su cassetta che trasforma lo Spectrum in Commodore 64. Telefonare ore pasti.
Dario Giustolisi - Via G.ppe di Vittorio 64 - Catania 95045 - Tel. 475781.

● Compro al prezzo massimo di 10.000 lire After Burner per CBM 64. Sono ossessionato.
Federici Giovanni - Via Colleperello - S. Giovanni Incarico (FR) 03028 - Tel. 0776/549715.

● Vendo per CBM 64 su cassetta: Tai Pan, Micrcalcio, tutti gli sport, 007 part II, Last Ninja I,II, Dragon's Laire, e tantissimi altri e su disco: Supercup Soccer, Football Manager II e altri 500 giochi i migliro. Ogni disco costa L. 1000 la cassetta invece 2000 in su. Invio liste gratis. Omaggi per le spese che superano le 50.000.
Paolo Fasano - Via Minieri 33 - Telese (BN) 82037 - Tel. 0824/976009.

● Vendo per C64 solo su disco ogni gioco che sia stato finora creato. Telefonatemi da tutta Italia, ma fate presto. Cerco Kick Off, Kageki, Alteried Best, un programma che permetta di caricare i giochi dello Spectrum 48K ben funzionante e Wonderboy III anche a L. 10.000 l'uno.
Paolo Fasano - Via Minieri 33 - Telese (BN) 82037 - Tel. 0824/976009.

● Vendo per CBM 64/128 8 cassette con più di 60 giochi, tra cui: Battaglia Navale, Football Americano, Supersport 87, Hiper Sports, il fantastico Microsoccer, Parmania, Paclandia, il Vecchio Football, Bubble Bubble, utili, Graphic Paint, Pronuncia Inglese e molti altri, la spesa sarà solamente di L. 33.000.
Alberto Valente - Via Loreto 14 - Padova 35142 - Tel. 049/35294.

● Vendo giochi su cassetta per Commodore 64 come Cobra, Pallanuoto, Zombie, Basket, Tennis, Calcetto, Golf, Olimpiadi, Space Car, Formula Indy by, Droide, Calcio ecc. Il costo dipende dalla bellezza dei giochi che può variare dalle 500 alle 3000.
Bonatesta Luigi - Via Brindisi 82 - Mesagne (BR) 72023 - Tel. 0831/321469.

● Vendo i migliori giochi per C64 su nastro tipo: Renegade III, The real Ghostbusters, Microprose Soccer, Last Ninja II, Robocop, Batman, Dragon Ninja II, Robocop, Batman, Dragon Ninja, tutti i giochi di calcio, Bastab, Bionic Commando, Alien Syndrome, Infiltrator, Vindicator, Salamander ed altri da L. 2000 a L. 5000.
Franco Nava - Via Obizzone 93 - Bernareggio (MI) 20044 - Tel. 039/6900200.

● Vendo giochi per il CBM 64 tutti a L. 1500 tra cui: Ghostbuster, Ye Ar Kung Fu, Buggy Boy, 1942, Sexy Poker, Last Ninja, Barbarians, Karate, Ghost'n Goblins, Commando, Rambo 2, Moto Race, Xenon e tutti i giochi olimpici, spese postali a tuo carico.
Emanuele Lanieri - Via A. Locatelli 5/A - Catania 95123 - Tel. 350508.

**RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO**

**PERSONALIZZA LA TUA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME**

R04-08-2009B SCAN ESEGUITO DA NOSTALGICO PDF DI STRONGBOY
http://www.edicolac64.com